

FASTKEY

Chave de programação

Guia prático de Instruções

Descrição do Produto



A FastKey é um dispositivo portátil para efetuar, de uma maneira mais rápida e facilitada, a programação dos controladores de temperatura da Ageon.

Com o produto, o usuário pode ler, gravar, editar e armazenar as tabelas de parâmetros de diversos controladores diferentes.

O diferencial da chave de programação é que o controlador de temperatura a ser programado não precisa ser energizado na rede AC (corrente alternada), basta conectar o cabo USB. O processo fica ainda mais facilitado quando utilizado o modo de gravação automática.

Especificações técnicas

Alimentação	Por meio de uma bateria interna de 5 Vcc
Autonomia	6 horas em modo de programação
Tempo de carregamento via USB 2.0	3 horas
Compatibilidade	Controladores Linha Black e K116 BD.
Conectores USB	Tipo Mini para carregamento (parte inferior) e Tipo A para programação (parte superior)
Dimensões	Display: 2,4 pol. com resolução de 240 x 320 Gabinete: 130 x 62 x 25 mm

Aplicação

Específico para parametrização e configuração dos seguintes controladores da Ageon: **A102, A103, A103PID, A104, A106, A108 e K116 BD.**

Conteúdo da Embalagem

- ✓ Chave de Programação;
- ✓ Cabo para carregamento e programação;
- ✓ Guia prático de instruções.

Tecla

Função

	- Utilizada para navegar nos menus ou parâmetros das tabelas. - Utilizada para incrementar valores de parâmetros na tela de edição.
	- Utilizada para clicar no botão virtual do canto direito inferior do display.
	- Utilizada para navegar nos menus ou parâmetros das tabelas. - Utilizada para decrementar valores de parâmetros na tela de edição.
	- Utilizada para clicar no botão virtual do canto esquerdo inferior do display.
	- Utilizada para ligar/desligar quando mantida pressionada. - Utilizada para confirmar a seleção de um item de menu. - Utilizada para iniciar e finalizar o processo de edição de um parâmetro.

Advertência

Nunca submeta o aparelho a uma temperatura fora da faixa de 0 a 50 °C, pois isto pode causar danos irreversíveis ao produto.

1. Telas

1.1 Principal

- Exibe o menu para acesso às telas **Gravar, Ler, Editar e Configurar**, e também a opção para **Desligar**. Pressione as teclas direcionais para escolher a opção, e pressione a tecla central para selecioná-la

- Tela acessada por qualquer outra tela pressionando a tecla "Voltar".

1.2 Gravar

- Utilizada para gravar uma programação armazenada na memória da Fastkey em um dispositivo conectado.

- Primeira tela a ser mostrada após a inicialização do equipamento, e acessada também pela tela **Principal**.

- A gravação somente ocorre se o dispositivo conectado for compatível com a versão da tabela de parâmetros armazenada na memória selecionada.

1.2.1 Gravação

1) Conecte o controlador à FastKey.

2) Escolha a memória que deseja efetuar a gravação utilizando as teclas direcionais “Cima e Baixo”, pressione a tecla central para selecionar a memória. (A memória necessariamente precisa ser destinada ao modelo do controlador conectado.)

3) Ao selecionar a memória, pressione a tecla direcional “Direita” para iniciar a gravação, aguarde sinal indicando que a gravação terminou e desconecte o controlador.

1.2.2 Gravação Automática

- Utilizado para automatizar a gravação da mesma tabela de parâmetros em diversos dispositivos, dispensando o usuário de ter que repetir o processo de gravação para cada dispositivo.

1) Ao final de uma primeira gravação ocorrida com sucesso o usuário será questionado se deseja “Entrar no modo automático de gravação?”. Caso clique no botão Sim, o processo se inicia e o usuário deve seguir as instruções apresentadas na caixa de mensagem.

2) Desconecte o atual dispositivo e aguarde e a mensagem para conectar o dispositivo seguinte.

3) Conecte o próximo dispositivo aguarde a gravação automática e a mensagem para desconectar o dispositivo. E repita o passo 2. O usuário pode sair do modo automático clicando no botão Voltar.

1.3 Ler

- Utilizada para ler a tabela de parâmetros de um dispositivo e armazená-la em uma das 9 memórias da Fastkey.

- Tela acessada pelo menu da tela **Principal**.

Atenção: Caso a memória selecionada já contenha uma configuração, a leitura irá sobrescrever essa configuração pela configuração lida do dispositivo conectado.

1.3.1 Leitura

1) Conecte o controlador à FastKey.

2) Escolha a memória que deseja salvar a leitura utilizando as teclas direcionais “Cima e Baixo”, pressione a tecla central para selecionar a memória.

3) Ao selecionar a memória, pressione a tecla direcional “Direita” para iniciar a leitura, aguarde sinal indicando que a leitura terminou e desconecte o controlador. (Caso a memória selecionada para o armazenamento já contenha uma configuração salva, a FastKey irá solicitar uma confirmação para realizar a leitura).

1.4 Editar

- Utilizada para editar parâmetros das tabelas de parâmetros armazenadas em uma das 9 memórias da Fastkey.

- Não há necessidade de ter dispositivo conectado.

- Tela acessada pelo menu da tela **Principal**.

1.4.1 Edição

1) Escolha a memória que deseja editar utilizando as teclas direcionais “Cima e Baixo”, pressione a tecla central para selecionar a memória.

2) Ao selecionar a memória, escolha o parâmetro que deseja editar utilizando as teclas direcionais “Cima e Baixo”, pressione a tecla central para selecionar o parâmetro, a cor do fundo do parâmetro irá alterar para vermelho.

3) Ajuste o valor do parâmetro utilizando as teclas direcionais “Cima e Baixo”, pressione a tecla central para confirmar a alteração, repita o passo 2 e 3 para os demais parâmetros que deseja alterar.

4) Ao finalizar a edição da memória, a FastKey solicita que seja salvo a alteração, pressione a tecla direcional para a “Direita” para salvar.

1.5 Configurar

- Utilizada para configurar o **Brilho da Tela**, o **Som** e o **Tempo de Desligamento Automático**.

- Não há necessidade de ter dispositivo conectado.

- Tela acessada pelo menu da tela **Principal**.

1.5.1 Configuração

1) Escolha a opção de configuração desejada utilizando as teclas direcionais “Cima e Baixo”, pressione a tecla central para selecionar a opção.

2) Ao selecionar a opção, a cor da mesma deve alterar para a azul, indicando que ela está selecionada para alteração,

